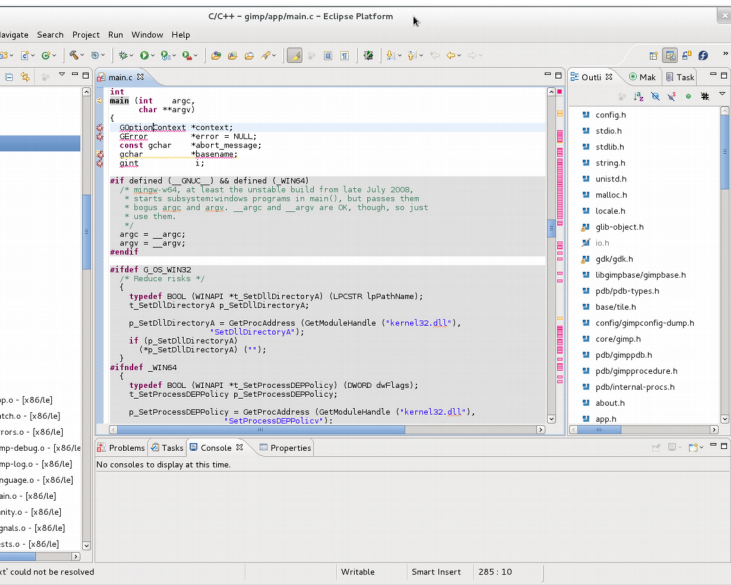


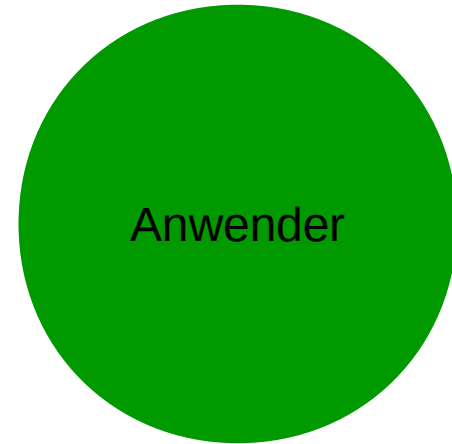
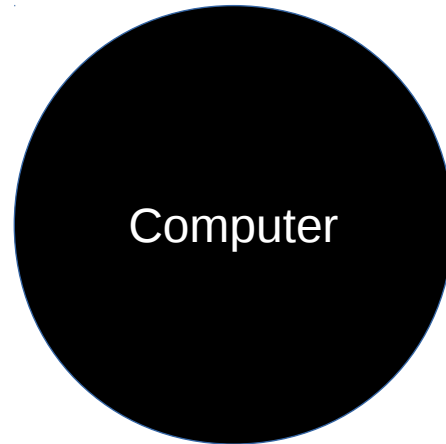
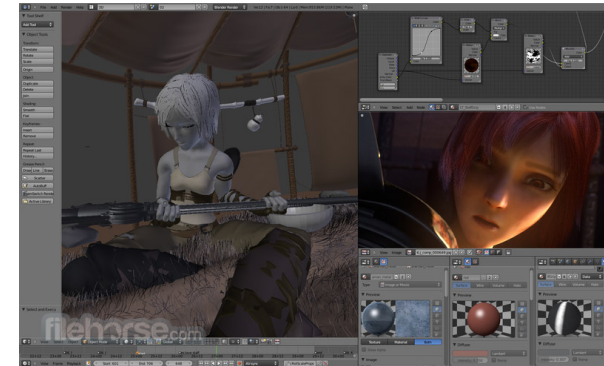




programmieren → kompilieren → ausführen



The image shows a screenshot of an IDE (Eclipse Platform) displaying C++ source code for a GIMP application. The code includes headers like `glib-object.h` and `gimp-object.h`, and defines a `main` function. The code is written in a structured, professional manner, typical of a software development environment.



Source

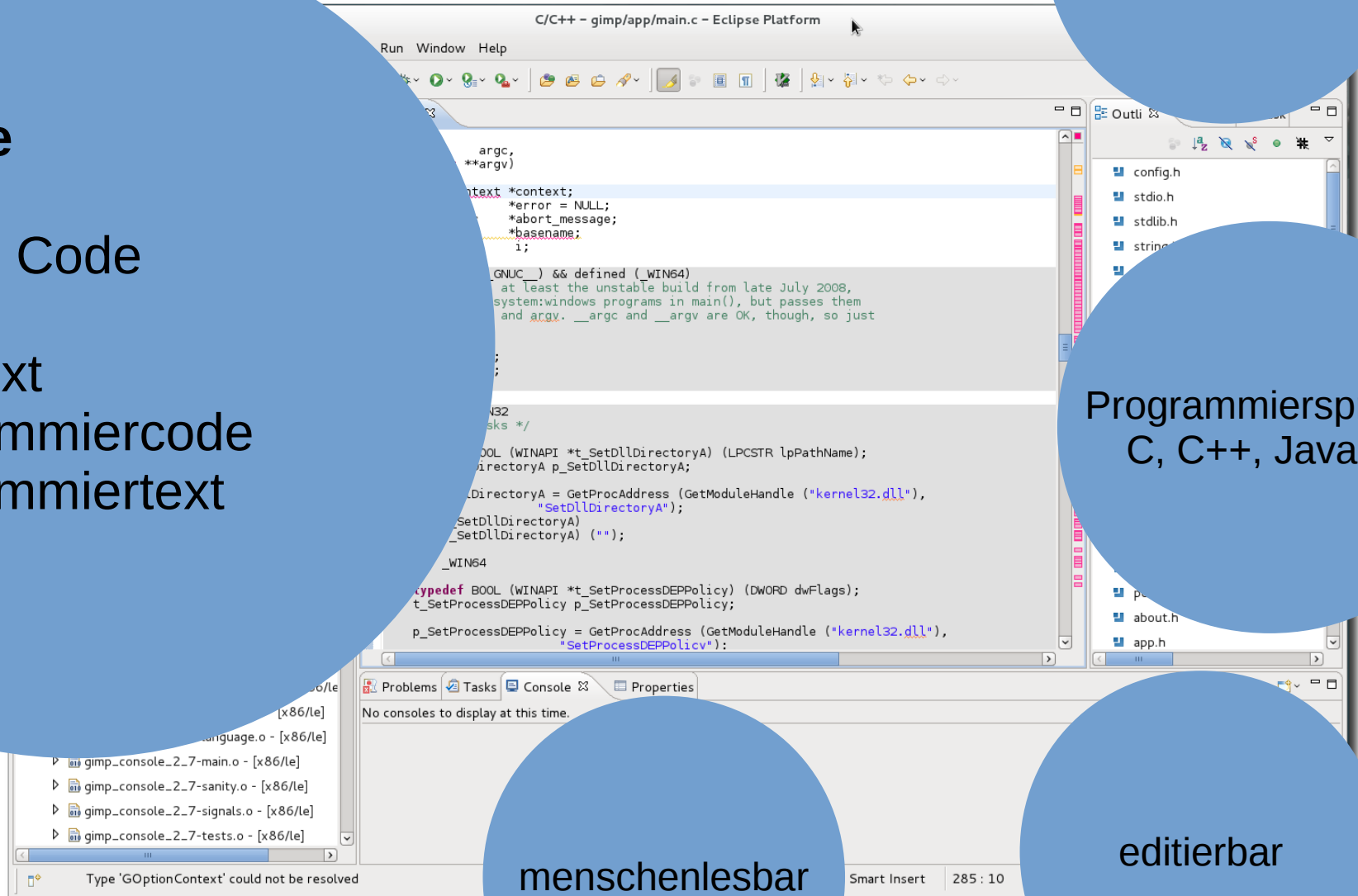
- **Source**
- Code
- Source Code
- Quelle
- Quelltext
- Programmiercode
- Programmierertext
- ...

Programmiereri_in

Programmiersprache
C, C++, Java, ...

menschenlesbar

editierbar



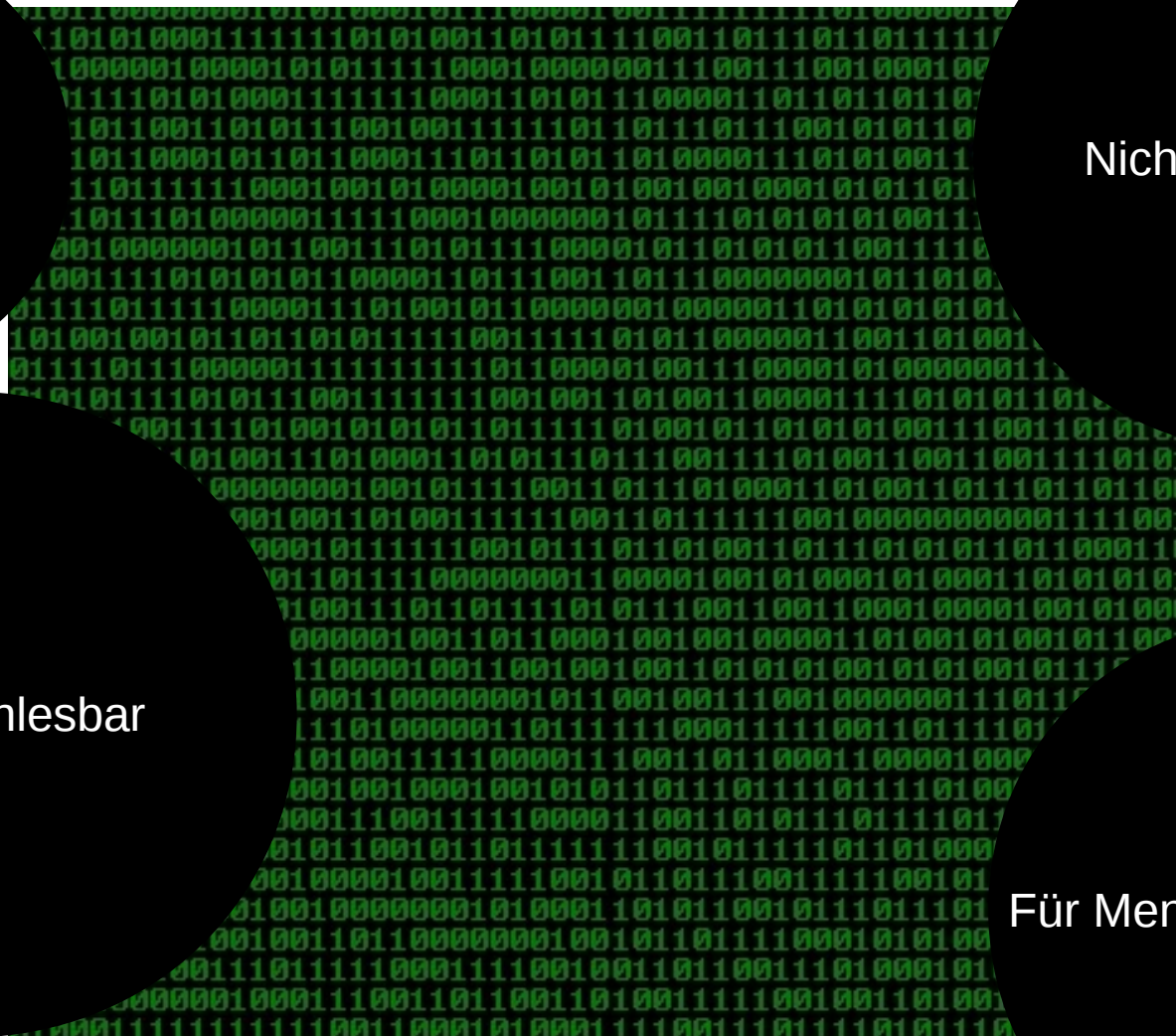
Kompilierter Code

Computer

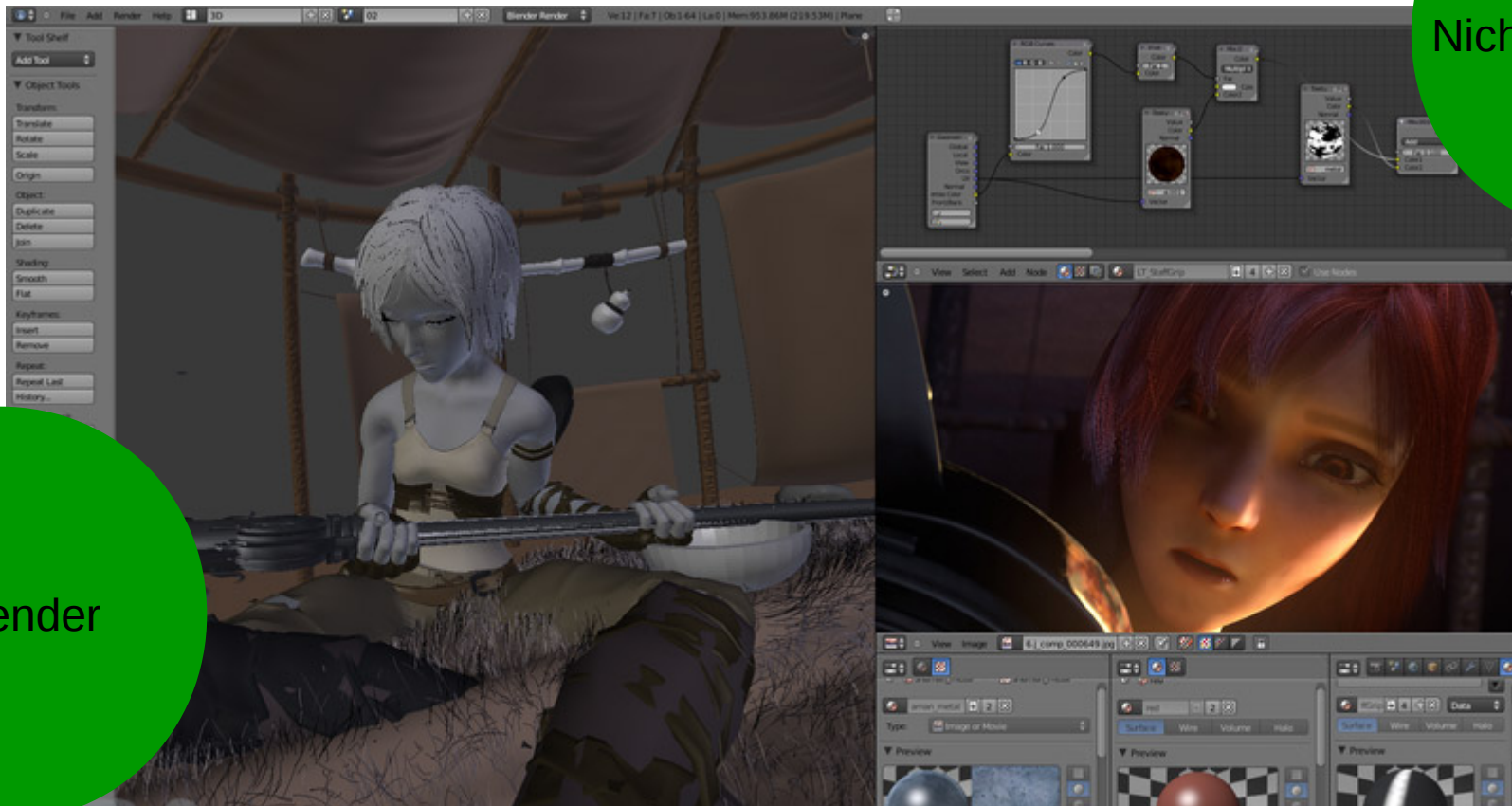
Nicht bearbeitbar*

maschinenlesbar

Für Menschen nicht lesbar



Ausführen-Anwenden



Anwender

Nicht veränderbar

Open Source Software

Free Software

- **Source**
- Code
- Source Code
- Quelle
- Quelltext
- Programmiercode
- Programmiercode
- ...

Ausführbares Programm

- Darf von jedem heruntergeladen werden
- Darf kostenlos benutzt werden
- Jeder kann sich Einblick verschaffen
- Darf verändert werden
- Darf kopiert werden

z.B. GIMP,
Blender,
Libre Office,
Firefox,
Linux,
Android

Achtung: Freeware \neq Free Software
(nur kostenlos aber nicht frei)

Proprietäre Software

Das Adjektiv **proprietär** bedeutet *in Eigentum befindlich* (von lateinisch *propriē* „eigentümlich“, „eigen“, „ausschließlich“).

Ausführbares Programm

- **Source**
- Code
- Source Code
- Quelle
- Quelltext
- Programmiercode
- Programmiercode
- ...

- Freeware ≠ Free Software (nur kostenlos aber nicht frei)

- Weiterentwicklung folgt meist kommerziellen Interessen der Firma
- Einschränkungen in der Nutzung
- Oft Lizenzkosten- „das Programm kostet“*

- Gehört der Firma
- Meistens nicht einsehbar
- Darf nicht verändert werden

z.B. Adobe Photoshop,
Word, Powerpoint, Excel
Windows,
Mac OS,

Open Source Software

Free Software

- **Source**
- Code
- Source Code
- Quelle
- Quelltext
- Programmiercode
- Programmiercode
- ...

Ausführbares Programm

- Darf von jedem heruntergeladen werden
- Darf kostenlos benutzt werden
- Jeder kann sich Einblick verschaffen
- Darf verändert werden
- Darf kopiert werden

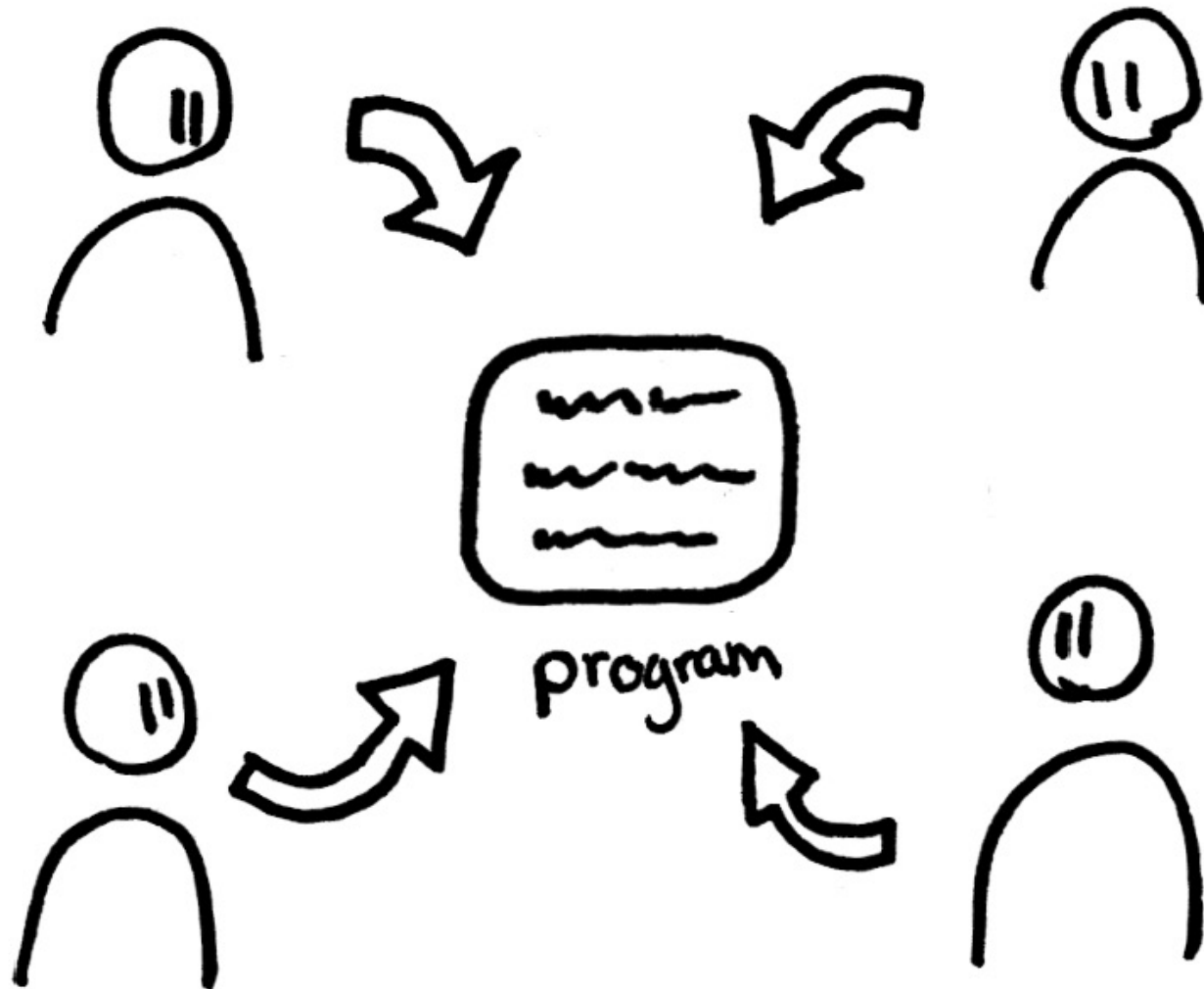
z.B. GIMP,
Blender,
Libre Office,
Firefox,
Linux,
Android

Achtung: Freeware \neq Free Software
(nur kostenlos aber nicht frei)

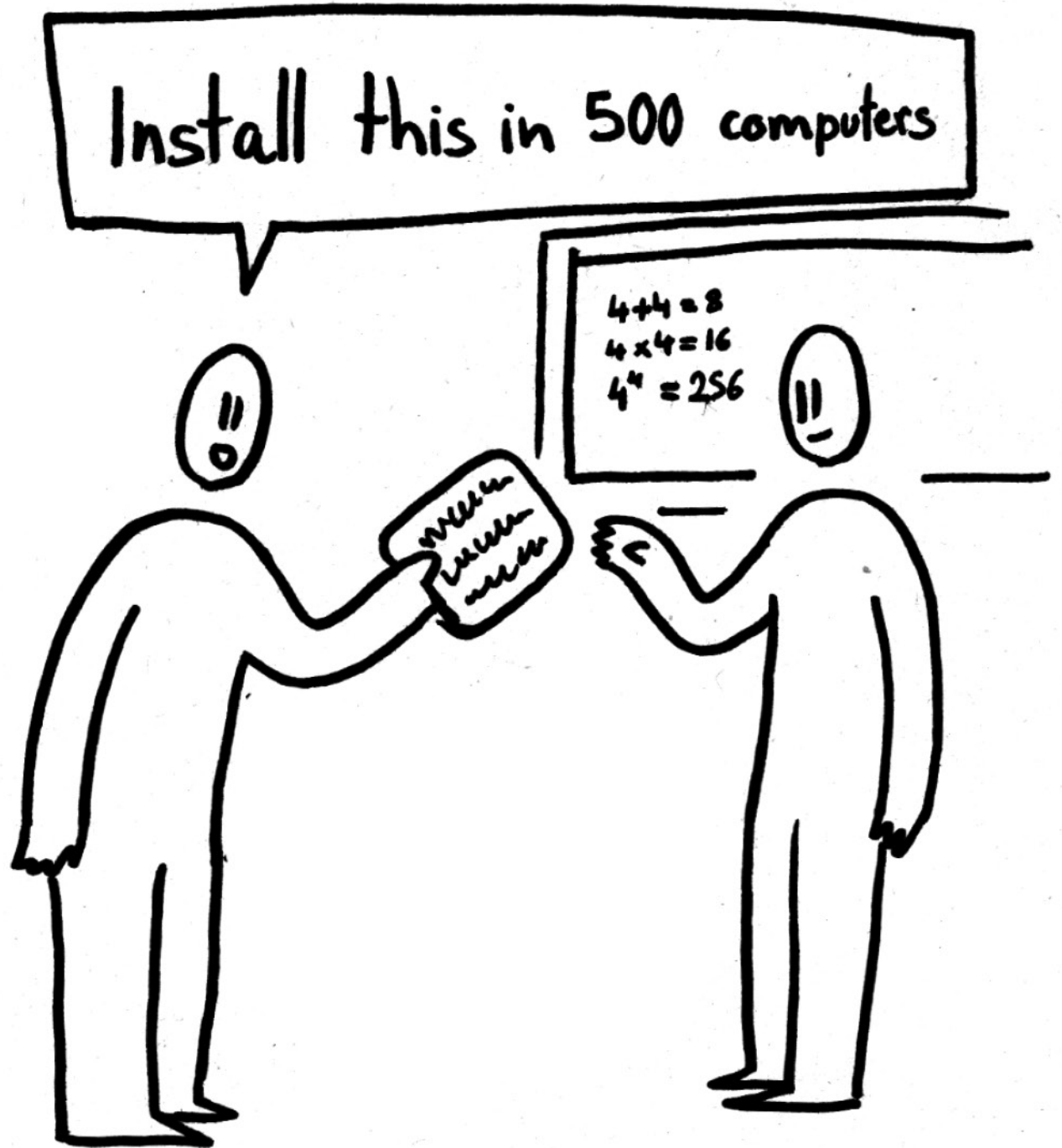
Free as in Freedom

Free...Libre... → Freiheit (nicht ‚gratis‘)

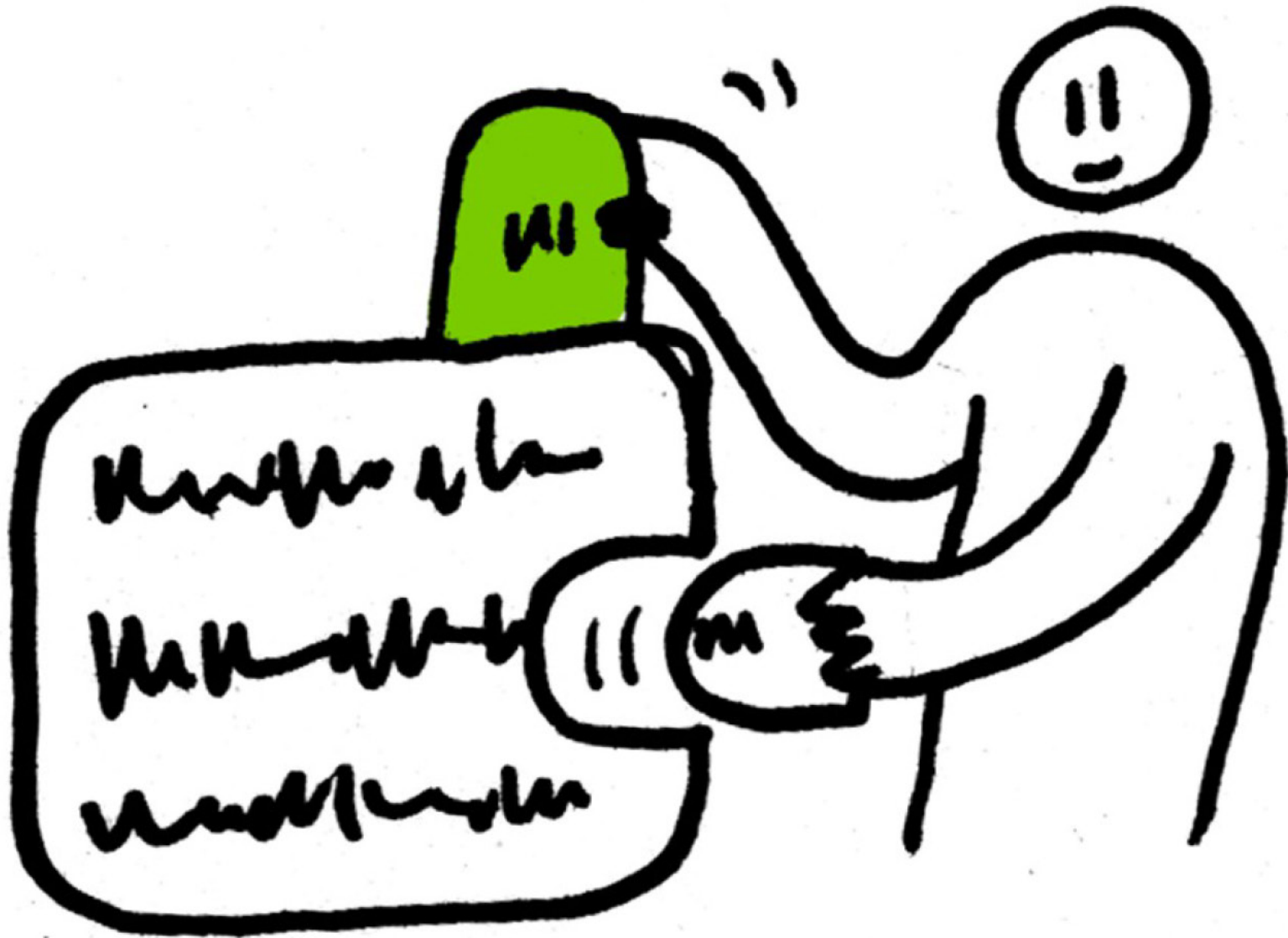
Freedoms 0, 1, 2, 3



Freedom 0
Run it



Freedom 1 – change it





Freedom 2
Redistribute it



Freedom 3
Redistribute
with changes

Open Source Software Free Software

FOSS

Open Source Software Free Software

FOSS



Von Richard Stallman (DER Free Software Aktivist und Programmierer) gibt es den Essay:
Warum Schulen ausschließlich Freie Software nutzen sollten



„Open Source Software and Education belong together“
(Ton Rosendaal, Gründer von Blender an der Blender Conference 2013)

Teach free software in school



GIMP



How It All Started...

July 1995 - Two questions

At the end of July 1995, Peter Mattis posted a message in several newsgroups related to X11 and Linux application development, asking two questions and giving hints about an interesting program...

From: Peter Mattis

Subject: Image Manipulation Program Features

Date: 1995-07-29

Message-ID: <petm-2907952329370001@charnley.hip.berkeley.edu>

Newsgroups: comp.windows.x,comp.windows.x.apps,comp.os.linux.x,comp.os.linux.development.apps

Suppose someone decided to write a graphical image manipulation program (akin to photoshop). Out of curiosity (and maybe something else), I have a few (2) questions:

What kind of features should it have? (tools, selections, filters, etc.)

What file formats should it support? (jpeg, gif, tiff, etc.)

Thanks in advance,
Peter Mattis

Blender 3D



Deine Programme?

